

DE SPOOKACHTIGE SCHIJN

Wilco Moerman

Verteller cues

"Jelle, Amir & Oliver..." "... over het tentdoek schoot"

"... zijn hart bonsde in zijn keel"

I [zacht regen-effect] klik met de instrumentkleppen

II [zacht regen-effect] klik met de instrumentkleppen

III [wind-effect] blaas door het instrument

IV [wind-effect] blaas door het instrument

Timpani [wind-effect] blaas met een zacht geluid [vuurtoren-effect] schijn van links naar recht in een zwaaiende beweging (als de lichtbundel van een vuurtoren) [vuurtoren-effect]

Glockenspiel [wind-effect] blaas met een zacht geluid [vuurtoren-effect] schijn van links naar recht in een zwaaiende beweging (als de lichtbundel van een vuurtoren) [vuurtoren-effect]

Percussion Rainstick [vuurtoren-effect] schijn van links naar recht in een zwaaiende beweging (als de lichtbundel van een vuurtoren) [vuurtoren-effect]

Drums Rainstick [vuurtoren-effect] schijn van links naar recht in een zwaaiende beweging (als de lichtbundel van een vuurtoren) [vuurtoren-effect]

5

Cues "Zullen we Oliver wakker maken? fluisterde Amir tegen Jelle?" "... zo geruisloos mogelijk open te maken." "... een andere tentrits vlakbij." "... zullen we gaan kijken?"

I

II

III

IV

Timpani [wind-effect] blaas met een zacht geluid [snurk-effect] maak een zacht snurkend geluid. [wind-effect] [wind-effect]

Glockenspiel [wind-effect] blaas met een zacht geluid [snurk-effect] maak een zacht snurkend geluid. [wind-effect] [wind-effect]

Percussion Rainstick [rits-effect] maak een rits open of speel dit effect zacht na op een guiro [rits-effect]

Drums Rainstick [snurk-effect] maak een zacht snurkend geluid. Rainstick

A Misterioso ♩ = 120

Cues

I (play) *p* *mp*

II (play) *p* *mp*

III (play) *p* *mp*

IV (play) *p* *mp*

Timpani *p* *mp*

Glockenspiel *p* *mp*

Percussion Windchimes *p* S.C. with mallets

Drums *pp* *mp*

15

rit.

B "Ze slopen met z'n drieën..." "... grind kraakte onder hun schoenen." "... zacht gerommel van een onweersbui."

I [zacht regen-effect] klik met de instrumentkleppen

II [zacht regen-effect] klik met de instrumentkleppen

III [druppel-effect] tik op willekeurige momenten met een potlood tegen de lessenaar [druppel-effect] tik op willekeurige momenten met een potlood tegen de lessenaar

IV

Timpani [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

Glockenspiel [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

Percussion [grind-effect] willekeurig 'voetstappen door het grind' Cabasa / guiro / grindbak

Drums *p* *pp* *mp*

38

"Amir knikte..."
"Ze klommen verder..."

"... bovenste trede bereiken."

"... tikkende geluid begon weer."

Cues

I [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

II [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

III [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

IV [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [loop-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

Timp. [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

Glock. [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

Perc. [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [krakende trap-effect] veeg langzaam langs de guiro [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

Drums [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar [tikkend-effect] tik snel met een potlood/pen tegen de lessenaar

43

"Het mysterie van het tikkende..."
"... een deur dichtduwde."

"Lotte greep..."
"... renden ze de trap af."

"Buiten stonden twee..."
"Morgen moeten we weer vroeg op."

Cues

I [kraak-effect] maak met je instrument of stem het geluid van een opengaande krakende deur [ren-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

II [kraak-effect] maak met je instrument of stem het geluid van een opengaande krakende deur [ren-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

III [kraak-effect] maak met je instrument of stem het geluid van een opengaande krakende deur [ren-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

IV [kraak-effect] maak met je instrument of stem het geluid van een opengaande krakende deur [ren-effect] maak willekeurig het geluid van voetstappen

Timp. [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar

Glock. [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar

Perc. Cymb. scratch w. coin (kras met een muntje over een bekken) [krakende trap-effect] veeg langzaam langs de guiro

Drums Cymb. scratch w. coin (kras met een muntje over een bekken) [krakende trap-effect] veeg piepschuim langs elkaar

Ferskaat mp
Music Publications

